

Аннотация дополнительной общеобразовательной программы «Компьютерный дизайн»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: 8 – 10 лет

Срок реализации программы: 1 год

Разделы программы:

- Основы изображения Программы векторной и растровой графики.
- Создание иллюстраций
- Создание презентаций
- Запись видео

Цель: создание условий для формирования навыков по использованию компьютера, как инструмента в практической деятельности повседневной жизни.

Задачи программы:

1. формировать понимание принципов построения и хранения изображений;
2. познакомить с форматами графических файлов и целесообразностью их использования при работе с различными графическими программами;
3. рассмотреть применение основ компьютерной графики в различных графических программах;
4. научить учащихся создавать и редактировать собственные изображения, используя инструменты графических программ;
5. научить выполнять обмен графическими данными между различными программами;
6. научить свободно пользоваться программными продуктами для подготовки различных презентаций, подготовки иллюстраций и таблиц, разработки дизайна всего издания;
7. научить использовать, преобразовывать необходимую информацию, осуществлять информационный поиск

Формы занятий: лекции, доклады, презентации, индивидуальные и групповые консультации, практические занятия, защита проектов.

Краткое содержание: анализ обучающимися готовых иллюстративных материалов программных продуктов; устные сообщения учащихся с последующим обсуждением; практические работы; инициативные качественные выполнения заданий помимо обязательных, по собственному желанию; инициативная работа во время занятий; выполнение самостоятельной работы (проекта) в ЦДТ или за ее пределами (конкурс-смотр, публикации и т.д.).

Ожидаемые результаты: научиться различать особенности, достоинства и недостатки растровой графики и векторной графики; методы описания цветов в компьютерной графике – цветовые модели; способы получения цветовых оттенков на экране и принтере, а также способы хранения

изображений в файлах растрового и векторного формата; методы сжатия графических данных; оценивать проблемы преобразования форматов графических файлов; знать назначение и функции различных графических программ. А также уметь создавать собственные иллюстрации, используя главные инструменты векторной программы; редактировать изображения в программе AdobePhotoShop. Выполнять обмен файлами между графическими программами, описывать результаты анализа; отбирать необходимые цветовые схемы для изображений; определять сочетание цветовой гаммы фона и символов; обсуждать результаты работы в группах, участвовать в дискуссиях.